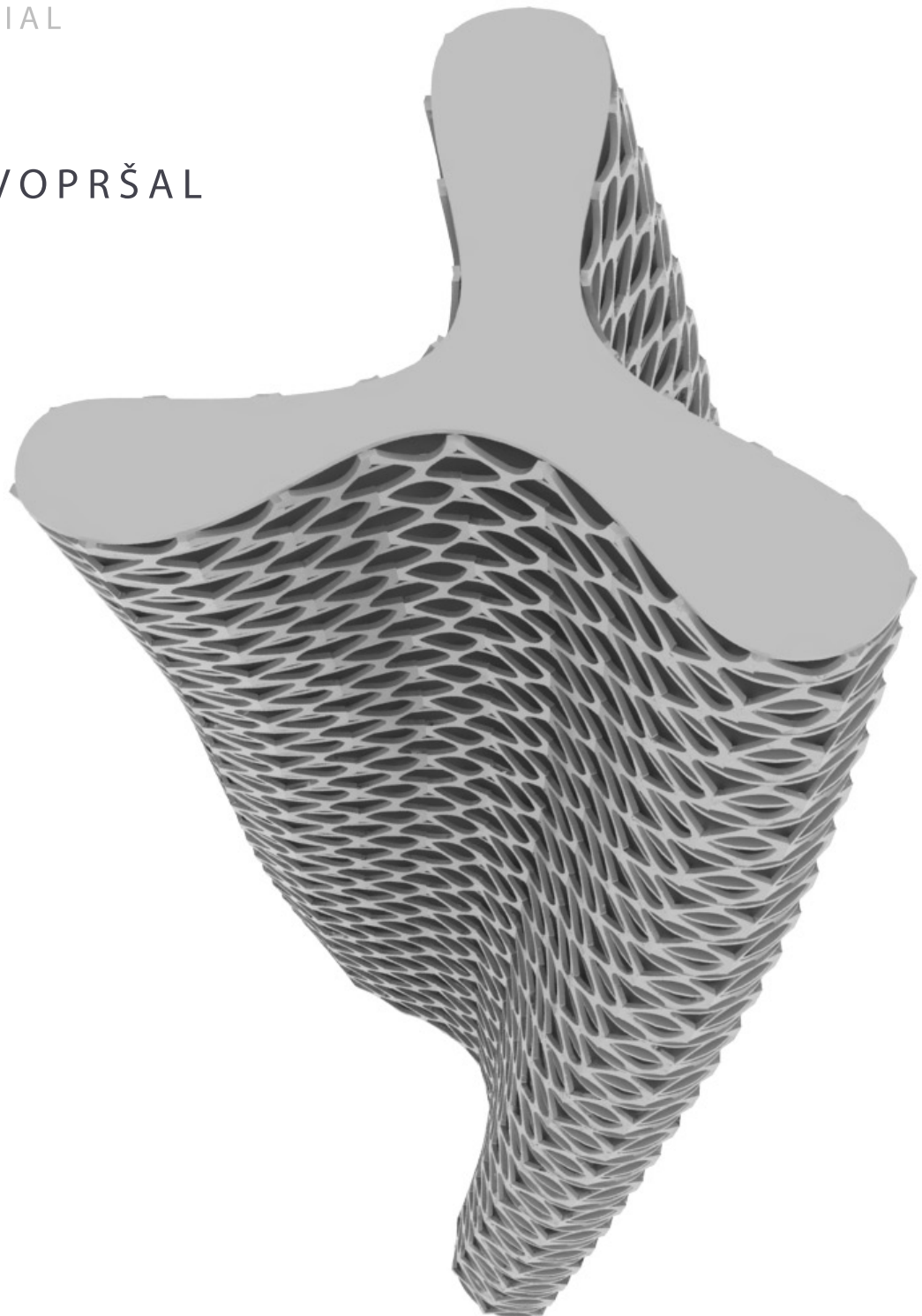


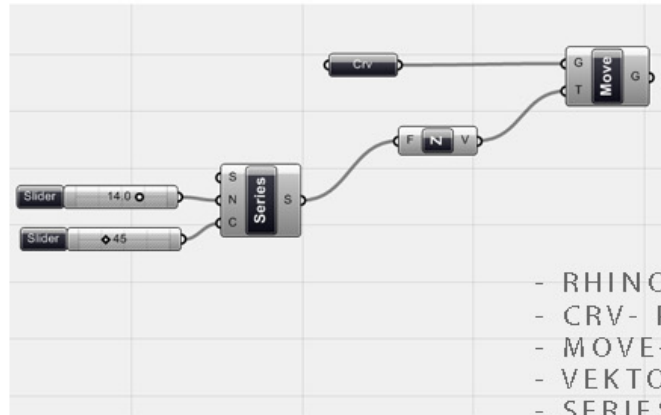
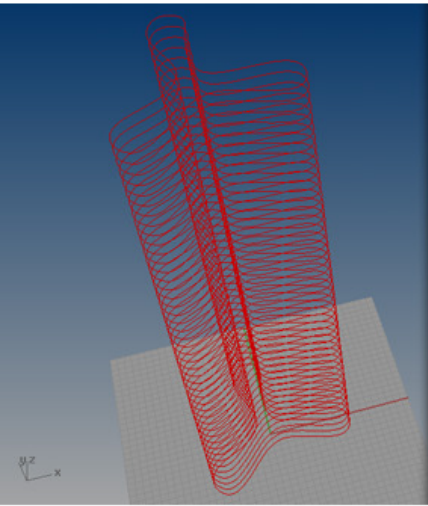


SKYSCRAPER
RHINOCEROS
GRASSHOPPER

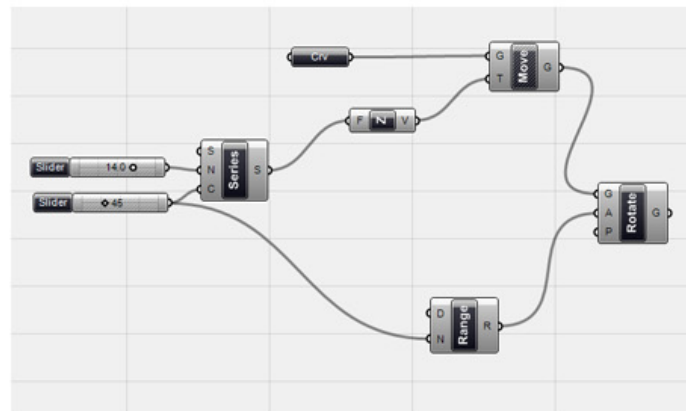
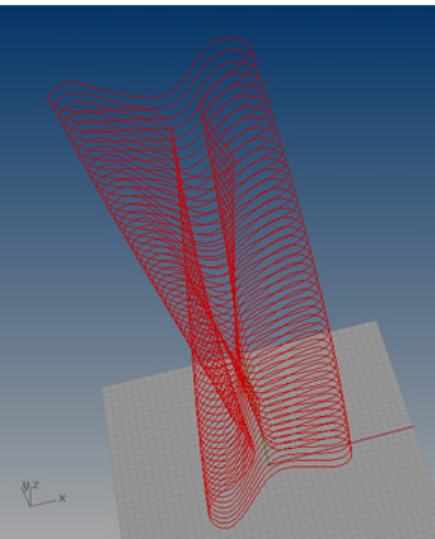
TUTORIAL

JIŘÍ VOPRŠAL

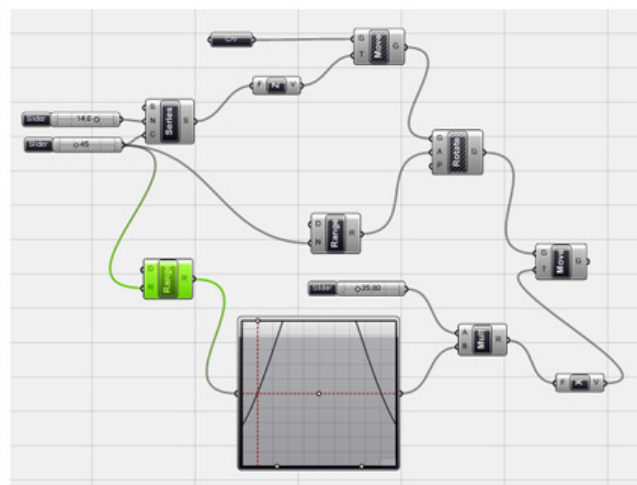
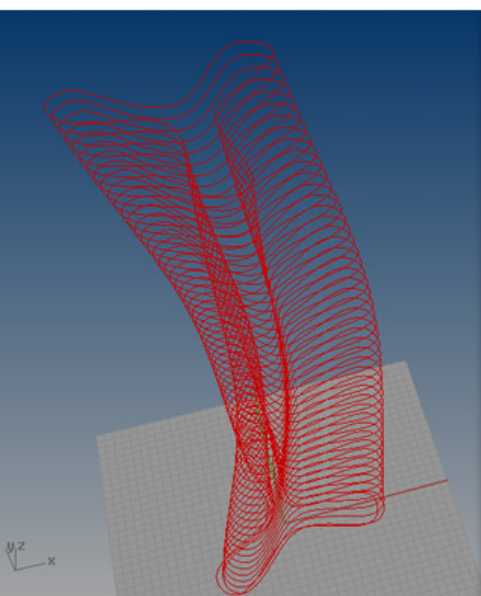




- RHINO KŘIVKA
- CRV- PŘÍŘADIT KŘIVKU
- MOVE- POSUN KŘIVKY
- VEKTOR Z-POSUN PO OSE Z
- SERIES-NAMNOŽENÍ KŘIVKY



- ROTATE- NATOČENÍ VŠECH KŘIVEK
- RANGE-ROZSAH NATOČENÍ
- PŘÍPOJENÍM POČTU PODLAŽÍ
- NATOČÍME VŽDY O JEDNO PATRO



- MOVE- POSUN V OSE X
- RANGE-ROZSAH-POSUNUTÍ VŽDY O 1 PATRO
- GRAPHMAPPER-VYKLENUTÍ PODLE TVARU ZVOLENÉHO GRAFU
- MULT.R- ZNÁSOBENÍ ÚČINKU POSUNUTÍ

